

## Regeln für das Quartett-Turnier



Die Karten werden gemischt und danach gleichmäßig an die Spieler verteilt.

Jeder Spieler stapelt seine Karten, ein Auffächern ist verboten. Es ist nur die oberste Karte zu sehen – und zwar für ihn.

Der Spieler links des Gebers beginnt. Er nennt einen speziellen Wert seiner Karte, beispielsweise die Höhe der Schwerkraft, die Zahl der Planeten, die Ersterwähnung in einem PERRY RHODAN-Roman, die Entfernung zur Erde oder das Jahr der ersten Begegnung.

Alle anderen Spieler nennen in der Folge die entsprechenden Daten, die ihrerseits auf ihren Karten stehen.

Wer den besten Wert besitzt, gewinnt den Stich und sammelt von den anderen Spielern jeweils die oberste Karte ein. Er legt diese Karten zusammen mit seiner obersten Karte dann in seinem Päckchen an die unterste Stelle.

Dabei gilt jeweils als »besser« oder »stärker«:

- die größere Entfernung zur Erde
- der frühere Erstkontakt, wobei die Angaben in NGZ umzurechnen sind (3588 n. Chr. = 1 NGZ)
- die niedrigere PR-Bandnummer
- die höhere Anzahl der Planeten
- die höhere Schwerkraft

Grundsätzlich: Steht an der betreffenden Stelle der Karte ein »nicht definierbar« oder »unbekannt«, gilt dies auf jeden Fall als schwächerer Wert.

Haben zwei oder mehr Spieler Karten mit demselben Wert als »stärkste« Karte, so legen alle Spieler ihre jeweils obersten Karten in die Mitte. Die Spieler mit dem stärksten Wert spielen dann



eine Entscheidungsrunde aus. Dabei sagt der Spieler, der zuvor »angesagt« hatte, wieder als erster seinen Wert. Ist dieser Spieler nicht an der Entscheidungsrunde beteiligt, so sagt dies der ihm im Uhrzeigersinn näher liegende Spieler an – und die anderen müssen reagieren.

Hat ein Spieler keine Karten mehr, scheidet er aus. Die anderen Spieler machen weiter. Wer zuletzt alle Karten gewonnen hat, gilt als Sieger.

Für das Turnierspiel gilt außerdem, dass das Spiel mit Ablauf der vorgegebenen Zeit endet und der Spieler mit den meisten Karten als Sieger gilt. Haben zu diesem Zeitpunkt zwei oder mehr Spieler die gleiche Kartenzahl, so spielen diese wieder eine Entscheidungsrunde nach den bereits erwähnten Regeln aus.

