

SIEGBEDINGUNGEN
und SIEGPUNKTE:



| PHASE | SIEGBEDINGUNGEN FÜR DEN PHASENWECHSEL | | SIEGPUNKTE | |
|--------------------------------------|---|---|-------------------------|--------------------|
| | <u>PRO</u> | <u>ANTI</u> | Phasenwechsel ausgelöst | Zusatzpunkte |
| I (1 Punkt) | 4 Pro-Terra + 1 Kaulquappe auf Pro-Seite | - | 1 Punkt | |
| II (2 Punkte) | 1 galaktisches Rätsel gelöst | 3 Anti-Ferrol + 1 Einheit der Loyalität Topsider auf Anti-Ferrol | 1 Punkt | |
| | Die meisten galaktischen Rätsel in der Phase II gelöst | | | 0,5 Punkte |
| | Reduzierung auf Pro-Terra mit Einheit der Loyalität Topsider erreicht | | | 0,5 Punkte |
| III (3 Punkte) | GANYMED liegt auf der Pro-Seite aus <u>ODER</u> 1 galaktisches Rätsel der Phase III gelöst | 3 Anti-Snowman + 1 Schiff der Loyalität Springer oder Überschwere auf Anti-Snowman | 1,5 Punkte | |
| | GANYMED liegt auf Anti-Seite aus | | | 0,5 Punkte |
| | Die meisten galaktischen Rätsel in der Phase III gelöst | | | 0,5 Punkte |
| | Reduzierung auf Pro-Terra mit Einheit der Loyalität Saboteure erreicht | | | 0,5 Punkte |
| IV (4 Punkte) | <u>zuerst:</u> beim Gegner Reduzierung auf Aralon mit Einheiten erreicht. ☉ | <u>danach:</u> beim Gegner Reduzierung auf Pro-Aqua (bzw. Pro-Terra) mit Einheiten erreicht. ☉ (nicht mit Einheiten der Loyalität Saboteure, Fantan-Leute oder IV) | 2 Punkte | |
| | Als erster Reduzierung auf Aralon erreicht | | | 1 Punkt |
| | Höchster Anti-RM bei Phasenwechsel | | | 0,5 Punkte |
| | Niedrigster Pro-RM bei Phasenwechsel | | | 0,5 Punkte |
| | Arkonbombe an einem anderen Ort als Aqua gezündet | | | -1 Punkt |
| V (5 Punkte) | Person mit Verhandlung auf Pro-Mirsal III + Atlan aktiv auf Pro-Sol | Person mit Verhandlung auf Anti-Mirsal III | 2 Punkte | |
| | Kompensator-Peiler gebaut | | | 1 Punkt |
| | Laury Marten & Graf Rodrigo de Berceo am gleichen Pro-Ort hierfür ☉ | | | 0,5 Punkte |
| | Gesandte von Aurigel gespielt | | | 1 Punkt |
| | Höchster Wert für Kordinaten von Sol, sofern mindestens 1 Mitspieler einen kleineren Wert hat | | | 0,5 Punkte |
| | Niedrigster Wert für Kordinaten von Sol, sofern mindestens 1 Mitspieler einen höheren Wert hat | | | -0,5 Punkte |
| | Gegnerischen Atlan (Pro oder Anti) während einer eigenen Mission im Bodenkampf vernichtet, reduziert oder ↗ – jeweils | | | -1 Punkt |
| Arkonbombe an einem Pro-Ort gezündet | | | -1 Punkt | |

| PHASE | SIEGBEDINGUNGEN FÜR DEN PHASENWECHSEL | | SIEGPUNKTE | | |
|---|---|---|-------------------------|--------------|--|
| | <u>PRO</u> | <u>ANTI</u> | Phasenwechsel ausgelöst | Zusatzpunkte | |
| VI (5 Punkte) | Entspannungstrichter + 1 Schiff am Pro-Entspannungstrichter UND auf Pro-Mirsal III und Tats-Tor jeweils 1 Person mit Überlappungsfront oder kein Gegenspieler hat EZ <10. | Entspannungstrichter + 1 Schiff am Anti-Entspannungstrichter | 2 Punkte | | |
| | Als erster einen Krümmungsfeldgenerator gebaut | | | 0,5 Punkte | |
| | Raumschiff, das mithilfe des Krümmungsfeldgenerators Mission ins Rote Universum durchführte, ist wieder ins Standarduniversum zurück gekehrt (nur 1x). | | | 1 Punkt | |
| | Die meisten galaktischen Rätsel in Phase V und VI gelöst | | | 0,5 Punkte | |
| | Eigenfrequenzabsorber liegt bei Phasenwechsel als Karte auf der Pro-Seite aus | | | 0,5 Punkte | |
| | Höchster Wert für Eigenzeitanpassung, sofern mindestens 1 Mitspieler einen kleineren Wert hat | | | 0,5 Punkte | |
| | Arkonbombe an einem Pro-Ort gezündet | | | -1 Punkt | |
| VII (5 Punkte) | Transmitterstützpunkt + 3 Einheiten der Loyalität Terraner (nicht Ellerts Körper / Volk Energiewesen / Solitude-Intelligenz) auf Hades UND 3 Gray Beast + 1 Einheit der Loy. Terraner auf Gray Beast | Reduzierung auf Pro-Gray Beast mit Einheiten der Loyalität Druuf oder mit Einheiten der Loyalität Ark. Imp. & Volk Arkoniden, Ekhniden, Naats, Zeklonen oder Roboter erreicht | 2 Punkte | | |
| | Pläne des Linearantriebs gelöst | | | 1 Punkt | |
| | Gegnerisches Rechenzentrum der Druuf vernichtet oder reduziert (nur 1x) | | | 0,5 Punkte | |
| | Die meisten galaktischen Rätsel der Phase VII gelöst | | | 0,5 Punkte | |
| | Höchster Wert für Rotes Universum | | | 0,5 Punkte | |
| | Höchster Wert für Kordinaten von Sol, sofern mindestens 1 Mitspieler einen kleineren Wert hat | | | 0,5 Punkte | |
| | Niedrigster Wert für Kordinaten von Sol, sofern mindestens 1 Mitspieler einen höheren Wert hat | | | -0,5 Punkte | |
| | Perry Rhodan oder Reginald Bull des Spielers, der den Phasenwechsel auslöst, ist von einem Ende der Unsterblichkeit bedroht | | | -1 Punkt | |
| Arkonbombe an einem anderen Ort als Pro-Gray Beast gezündet | | | -1 Punkt | | |

① Die Reihenfolge muß eingehalten werden.

FÜR JEDE PHASE GILT:

| | |
|--|-------------|
| Materiequelle unabhängig von Karteneffekten neu gemischt – jeweils: | -0,1 Punkte |
| Materiequelle war erschöpft und wurde durch Karten aus der Materiesenke wieder aufgefrischt – jeweils: | -0,5 Punkte |